



TAMBEACH TOUR



Regolamento 2026

COMMISSIONE TAMBEACH

Sommario

Art.1 - Introduzione.....	3
Art.2 - Categorie delle tappe	3
Art.3 - Criteri di classificazione	5
Art.4 - Criteri di partecipazione.....	6
Art.5 – Prestito.....	6
Art.6 - Montepremi	7
Art.7 – Gestione logistica della tappa.....	7
Art.8 – Modalità di svolgimento della tappa	8
Art.9 – Impraticabilità del campo di gioco, sospensioni, rinvii, tappa aggiuntiva	9
Art.10 – Rinunce agli incontri e ritardi.....	9
Art.11 – Reclami	10
Art.12 – Giudice Arbitro	10
Art.13 – Antidoping.....	11
ESTRATTO REGOLAMENTO TECNICO TAMBEACH	12
Attrezzi di gioco	12
Divisa da gioco	12
Campo da gioco.....	12
Natura del campo	12
Dimensioni del campo	12
Segnatura del campo.....	13
Protezione del campo.....	13
Riscaldamento e sorteggio del campo.....	13
Battuta	14
Realizzazione del punto	15
Durata dell'incontro	17

COMMISSIONE TAMBEACH

Tie-Break	17
Timeout	18
Timeout medico	18
Impraticabilità/Sospensione dell'incontro	18
Classifica	18
Orario delle gare	19
Documentazione e certificato d'idoneità	19

+



COMMISSIONE TAMBEACH

REGOLAMENTO TAMBEACH TOUR 2026

3

Art.1 - Introduzione

La F.I.P.T. (Federazione Italiana Palla Tamburello) indice ed organizza attraverso i competenti Organi Federali Centrali (Commissione Tambeach, Commissione Tecnica Arbitrale, Commissione Cartellinamento e Organi di Giustizia) il Tambeach Tour 2026, che avrà inizio nel mese di aprile 2026 per terminare nel mese di settembre 2026.

Il Tambeach Tour è il circuito nazionale a tappe, creato dalla Commissione Tambeach, in sostituzione delle Finali Nazionali Tambeach.

Assegna i titoli nazionali delle categorie Doppio Maschile, Doppio Femminile, Doppio Misto e Singolo Maschile.

Ogni tappa sarà organizzata da una società (o comitato provinciale/regionale) regolarmente affiliata alla FIPT.

Art.2 - Categorie delle tappe

Le tappe vengono suddivise in tre categorie in base a diversi parametri, come il numero dei partecipanti, il livello di organizzazione della tappa e il montepremi in palio.

La frequenza delle tappe sarà secondo il calendario comunicato dalla FIPT, a partire dal mese di aprile 2026, fino a settembre 2026.

Le tappe saranno disputate a Catania, Roma, Rimini e Padova, secondo un calendario pubblicato successivamente. Qualora giungano altre richieste, la Commissione valuterà l'inserimento di altre tappe.

Tappa Bronze (Livello 250)

Montepremi:

- Vincitori Doppio M/Doppio F/Doppio Mix: 100€
- Vincitore Singolo M: 50€
- Finalisti Doppio M/Doppio F/Doppio Mix: 40€
- Finalista Singolo M: 30€

Requisiti minimi:

COMMISSIONE TAMBEACH

- N° minimo di coppie di Doppio M: 8;
- N° minimo di coppie di Doppio F: 6;
- N° minimo di coppie di Doppio Mix: 6;
- N° minimo di singolaristi M: 8;

Tappa Silver (Livello 500)

Montepremi:

- Vincitori Doppio M/Doppio F/Doppio Mix: 150€
- Vincitore Singolo M: 100€
- Finalisti Doppio M/Doppio F/Doppio Mix: 60€
- Finalista Singolo M: 60€
- Semifinalisti Doppio M/Doppio F/Doppio Mix (2 per categoria): 30€
- Semifinalisti (2) Singolo M: 15€

Requisiti minimi:

- N° minimo di coppie di Doppio M: 12;
- N° minimo di coppie di Doppio F: 8;
- N° minimo di coppie di Doppio Mix: 8;
- N° minimo di singolaristi M: 12;

Tappa Gold (Livello 1000)

Montepremi:

- Vincitori Doppio M/Doppio F/Doppio Mix: 300€
- Vincitore Singolo M: 200€
- Finalisti Doppio M/Doppio F/Doppio Mix: 120€
- Finalista Singolo M: 120€
- Semifinalisti Doppio M/Doppio F/Doppio Mix (2 per categoria): 60€
- Semifinalisti (2) Singolo M: 30€

Requisiti minimi:

- N° minimo di coppie di Doppio M: 16;
- N° minimo di coppie di Doppio F: 12;
- N° minimo di coppie di Doppio Mix: 12;
- N° minimo di singolaristi M: 16;

I punteggi conquistati da ogni atleta/coppia verranno suddivisi in base al tipo di tappa e al percorso durante la stessa, secondo la seguente tabella.

COMMISSIONE TAMBEACH

Tappa	W	F	SF	QF	R16	Partecipazione
BRONZE	250	150	90	45	20	10
SILVER	500	300	180	90	45	20
GOLD	1000	600	360	180	90	45

Art.3 - Criteri di classificazione

In ogni tappa, il singolo tesserato guadagna punti in base al suo percorso della tappa, sia se è in coppia (i due giocatori guadagnano gli stessi punti), sia in singolare.

Ogni categoria ha la sua classifica.

Esistono due tipologie di classifica:

- **Classifica singola**

Ogni atleta concorre singolarmente guadagnando punti durante il Tour, cercando di vincere la classifica di categoria. Quindi, c'è una classifica per ogni categoria (4 in totale).

La classifica singola decreterà il **Campione d'Italia del Tambeach Tour 2026 – Categoria**

Nelle categorie di Doppio, verrà premiato il/la migliore atleta.

In casi di ex-aequo, si assegna lo Scudetto ad entrambi i classificati.

In casi di più di due atleti a pari punti, si terrà conto, in ordine, di:

- Maggior numero di piazzamenti al primo posto, secondo posto, terzo posto, etc...
- Maggior numero di partecipazioni alle tappe;



- **Classifica per società**

Ogni atleta è tesserato presso una società affiliata alla FIPT, il suo percorso durante il tour fa guadagnare un punteggio alla società affiliata. Quindi, la società affiliata potrà sommare i singoli punteggi attribuiti ai propri tesserati.

Il numero massimo di punteggi cumulabili dalla società per ogni tappa è di 8 (2 Doppio M, 2 Doppio F, 2 Doppio Mix, 2 Singolo M), quindi verranno calcolati i 2 migliori risultati di ogni categoria per la medesima società.

Al termine di tutte le tappe, si decreteranno i vincitori delle 5 classifiche, quella per atleti e quella per società.

COMMISSIONE TAMBEACH

Art.4 - Criteri di partecipazione

Per poter partecipare al Tambeach Tour, occorre che:

- La ASD/SSD sia affiliata alla FIPT per l'anno 2026;
- L'atleta (in caso di singolarista) sia tesserato e che partecipi al campionato in rappresentanza della stessa società;
- Ogni atleta può partecipare in **categorie diverse** nelle varie tappe, ma può iscriversi **al più in due categorie per ogni tappa**.

Es. Nella tappa 1, l'atleta si iscrive nella categoria Doppio M e Singolo M, nella tappa 2, l'atleta si iscrive nella categoria Doppio Mix.

- L'atleta deve essere in possesso di certificato medico agonistico;
- La coppia (in caso di doppio) sia costituita da atleti tesserati per la stessa società affiliata. Qualora così non fosse, occorre perfezionare il prestito e partecipare alla tappa considerata con il tesseramento presso la stessa società.
- L'atleta o la coppia perfezionino l'iscrizione alla singola tappa secondo le modalità e i termini previsti;
- La ASD/SSD affiliata effettui l'iscrizione al Tour, mediante il pagamento della quota di 50€, da pagare prima della prima tappa alla quale partecipano gli atleti della propria società. La società affiliata alla FIPT procede con l'iscrizione al Tambeach Tour tramite Portale Tesseramento FIPT.

Per partecipare ad una tappa, occorre pagare la quota di iscrizione (suddivisa in due parti, una per la società organizzatrice (75%) e una per la FIPT (25%)).

- **€ 15 per torneo singolare** (3,75 euro FIPT + 11,25 euro organizzatore tappa)
- **€ 30 per torneo doppio** (7,50 euro FIPT + 22,50 euro organizzatore tappa)

Le spese relative al trasporto, all'alloggio e ai pasti sono, per ogni tappa, a carico degli iscritti.

Le quote di iscrizione vengono raccolte dalla FIPT, che poi distribuirà il contributo dovuto all'organizzatore della tappa.

Art.5 – Prestito

Il prestito di uno o più atleti dalla società di appartenenza alla società con la quale parteciperà al Tambeach Tour è consentito, rispettando i seguenti requisiti:

COMMISSIONE TAMBEACH

- Nella categoria Singolo Maschile, è consentito il prestito, da finalizzare entro la prima tappa alla quale si partecipa, e vale fino al termine del Tour. Non è consentito quindi giocare anche con la società di appartenenza, ma solo con la società che ha ottenuto il prestito.
- Nella categoria Doppio, è consentito il prestito di max 1 componente della coppia, da finalizzare prima della tappa alla quale si partecipa, che non abbia ancora disputato alcun incontro in una tappa del Tour. Il prestito rimane valido fino al termine del Tour. Non è consentito quindi giocare anche con la società di appartenenza, ma solo con la società che ha ottenuto il prestito.

In generale, non è consentito il prestito in più di una società.

Art.6 - Montepremi

Per ogni tappa organizzata - al fine di definire le quote dei Montepremi per ogni categoria - saranno prese in considerazione le quote di iscrizioni alla tappa e gli eventuali Sponsor Federali partner del Tour 2026 o della determinata tappa. Pertanto, gli importi dei montepremi per ogni tappa saranno comunicati prima dell'inizio della stessa e non supereranno gli importi indicati nel presente regolamento.

Il montepremi verrà elargito direttamente dalla FIPT, secondo le normative vigenti in tema sportivo, dopo la disputa della tappa ad ogni coppia/atleta partecipante.

Art.7 – Gestione logistica della tappa

L'organizzatore della singola tappa (società o comitato) deve occuparsi della gestione completa della tappa:

- Richiesta di utilizzo dei campi di gioco ai gestori degli impianti;
- Allestimento campi di gioco;
- Spogliatoi a disposizione dei partecipanti;
- Acqua a disposizione dei partecipanti;
- Ricerca sponsor e partner per le singole tappe. Possono anche mettere a disposizione dei partecipanti gadgets o premi in palio;

In caso di disponibilità da parte delle società partecipanti, la società ospitante può proporre l'inserimento di un torneo amichevole dedicato alle **categorie giovanili** durante lo svolgimento del Tambeach Tour.

COMMISSIONE TAMBEACH

Art.8 – Modalità di svolgimento della tappa

Alla chiusura delle iscrizioni, la Commissione Tambeach e il Giudice Arbitro designato gestiranno il calendario della tappa e il tabellone gare.

8

Dopo la chiusura delle iscrizioni, nel caso di impossibilità a partecipare, gli atleti dovranno presentare un regolare certificato medico attestante la causa dell'impossibilità. La FIPT tratterà comunque la quota di iscrizione.

I giorni di gara saranno il sabato e la domenica o festivi. Nella giornata di sabato, in base alla categoria della tappa e al numero di incontri da dover disputare, si potrà iniziare le gare alle ore 9 oppure alle ore 15. Eventuali variazioni di giorni di gara e di orari dovranno essere deliberati dalla Commissione Tambeach.

L'orario d'inizio delle partite sarà fissato dalla Commissione Tambeach nei rispettivi calendari. Variazioni a tale orario possono avvenire solo per giustificati e riconosciuti motivi, previa autorizzazione del Giudice Arbitro, sentita la Commissione Tambeach.

Il giudice arbitro si occuperà della compilazione dei tabelloni col sistema delle teste di serie:

- 2 tds per tornei da 8 coppie/singoli
- 3 tds per tornei da 12 coppie/singoli
- 4 tds per tornei da 16 coppie/singoli



Si formulerà il tabellone con una prima fase a gironi da 3 o 4 coppie/singolaristi ed una successiva fase ad eliminazione diretta a partire dai quarti di finale.

Si considerano minimo 3 partite per partecipanti per gironi da 4 coppie/singolaristi, minimo 2 partite per partecipanti per gironi da 3 coppie/singolaristi.

Per la disputa degli incontri fa fede il regolamento tecnico vigente, salvo quanto previsto per l'arbitraggio, poiché le partite saranno auto arbitrate con la supervisione del Giudice Arbitro.

La durata degli incontri segue il regolamento tecnico, ovvero l'incontro è **al meglio dei 3 set**. In funzione del numero di iscritti alla tappa, la durata degli incontri viene eventualmente rimodulata, adottando la formula ridotta solo nei gironi, con un **set unico a 21 punti**.

COMMISSIONE TAMBEACH

Resta inteso, però, che è facoltà del Giudice Arbitro, sentita la Federazione/Commissione Tambeach, di valutare la modulazione della durata degli incontri, adottando il sistema di conteggio a set unico anche nelle fasi ad eliminazione diretta.

Si ricorda che il Giudice Arbitro delibera sulle modalità di svolgimento della tappa ed effettua gli abbinamenti delle squadre, secondo apposite classifiche predisposte dall'organo federale o in base al sorteggio.

Il Giudice arbitro prende atto e trasmette alla Federazione gli eventuali reclami presentati per eventuali irregolarità.

Art.9 – Impraticabilità del campo di gioco, sospensioni, rinvii, tappa aggiuntiva

Il giudizio sull'impraticabilità di campo di gioco, per intemperie o per altra causa di forza maggiore, è di esclusiva competenza del Giudice Arbitro designato.

La constatazione, alla presenza dei capitani, deve essere fatta al momento d'inizio della gara, dopo che l'arbitro abbia proceduto all'identificazione dei giocatori.

Per le partite sospese, a causa di improvviso maltempo, per mancanza di illuminazione o per cause di forza maggiore, il giudice arbitro permetterà la ripresa dell'incontro non appena il campo sarà di nuovo agibile. Se non sussiste la possibilità di riprendere l'incontro, lo stesso verrà rinviato a data da destinarsi.

Qualora la tappa non si riesca a concludere, varranno i risultati acquisiti fino a quel momento. Gli incontri non terminati saranno annullati, oppure qualora ci sia la possibilità di recupero della tappa stessa, verranno ripresi e terminati.

La Commissione Tambeach si riserva di valutare l'inserimento di una extra tappa finale, da organizzare entro il 31/10/2026,

Art.10 – Rinunce agli incontri e ritardi

Si precisa che nei confronti della squadra che senza grave e giustificato motivo non si presenti a disputare l'incontro in calendario, oppure si presenti oltre il termine massimo consentito di un'ora, sarà applicata l'ammenda da € 100 a 400, oltre alle sanzioni disciplinari e tecniche (decurtazione dei punti conquistati nella tappa ed altro), comminate dagli Organi di Giustizia Federale.

COMMISSIONE TAMBEACH

Art.11 – Reclami

I reclami per presunto errore tecnico o mancata applicazione delle norme regolamentari da parte del Giudice Arbitro (assolutamente da non confondersi con eventuali errori di valutazione della direzione di gara), di cui all'art.32 del Regolamento Tecnico Arbitrale, devono essere proposti al Giudice Sportivo, Avv. Valentina Di Stefano, presso la FIPT via Principe Amedeo 29, 46100 Mantova, entro il termine perentorio di 3 giorni dal compimento dell'evento; essi devono contenere l'indicazione dell'oggetto, delle ragioni su cui sono fondati e degli eventuali mezzi di prova. I reclami devono essere accompagnati dalla ricevuta del versamento effettuato tramite bonifico bancario di € 80,00 quale tassa di reclamo.

10

Eventuali ricorsi avverso alla decisione del Giudice Sportivo devono essere depositati presso la Corte Sportiva di Appello, che ha sede a Roma presso la F.I.P.T. - Piazza Lauro de Bosis, 15 - telefono 06.32723212 e fax 06.32723215, entro il termine perentorio di 5 giorni dalla data in cui è stata pubblicata la pronuncia impugnata. Sempre nello stesso termine deve essere versata la tassa prevista (tassa di ricorso di € 150,00) tramite bonifico bancario al seguente codice Iban:

Monte dei Paschi di Siena (02220 – Mantova)

IBAN: IT14H0103011509000007645736

Intestato alla FEDERAZIONE ITALIANA PALLA TAMBURELLO

Le ammende comminate dal Giudice Sportivo debbono essere pagate mediante versamento sul codice Iban precedentemente indicato, intestato alla FIPT, entro e non oltre 20 giorni dal ricevimento della comunicazione, trasmettendo allo stesso tempo la ricevuta all'Ufficio del Giudice Sportivo. In caso di mancato rispetto dei termini saranno applicate le sanzioni di mora. Per quanto non contemplato nel presente articolo si deve far riferimento al Regolamento di Giustizia in vigore.

Art.12 – Giudice Arbitro

Il **Giudice Arbitro (GA)** è il responsabile tecnico e disciplinare della singola tappa del Tambeach Tour. È l'autorità finale per l'applicazione delle regole e dei regolamenti della manifestazione, nonché responsabile della soluzione di tutte le problematiche tecniche e disciplinari che si presentano durante la gara.

COMMISSIONE TAMBEACH

Il GA garantisce il regolare svolgimento della manifestazione e assicura l'imparzialità, la professionalità e la correttezza dello sport.

11

Art.13 – Antidoping

Sulla base delle direttive recentemente impartite dal CIO, la FIPT attua la disciplina prevista per l'antidoping. Il regolamento, le normative e le sostanze dopanti sono pubblicati sul sito NADO-WADA



COMMISSIONE TAMBEACH

ESTRATTO REGOLAMENTO TECNICO TAMBEACH

Attrezzi di gioco

Gli attrezzi per lo svolgimento del gioco consistono in un tamburello ed una pallina da beach tennis. Tipo di pallina: SANDEVER BTB 900 YO SD, bicolore, depressurizzata.

Il tamburello è costituito da un telaio, in plastica o in legno, di forma circolare, dotato di eventuale maniglia per l'impugnatura, sul quale è tesa una tela di nylon di tipo "industriale/sintetica" o di pelle. Il peso è a discrezione dell'atleta.

Il tamburello può essere di forma rotonda e del diametro massimo di cm 28, con un telaio di altezza minima 4 cm e massima 6 cm.

Per le categorie: minitamburello f. e m., pulcini f. e m. ed esordienti m. e f. è obbligatorio l'uso del tamburello del diametro di cm. 26.

Nella categoria giovanissimi, m. e f., è previsto l'utilizzo indifferente dei tamburelli sia con il diametro di cm 26 sia di cm 28.

Le altre categorie giovanili, allievi e juniores, usano il tamburello diametro cm 28.

Non sono previste restrizioni ai tamburelli afoni o semiafoni.

Divisa da gioco

La divisa deve essere uniforme per tutti i giocatori della medesima squadra, sia nel colore sia nella forma. Non è consentito ai giocatori portare sulla divisa distintivi di natura politica o confessionale. Sono ammesse solamente diciture pubblicitarie.

Il numero deve essere posto sulla schiena, deve essere di colore contrastante con quello della canotta e deve avere un'altezza minima di 10 cm. Sopra il numero, dovrà essere presente il cognome dell'atleta. Le uniformi dei giocatori devono essere pulite. I giocatori possono giocare a piedi nudi o con calze.

Campo da gioco

Natura del campo

Il campo, di forma rettangolare, deve essere posto su una zona pianeggiante di un arenile o, comunque, su un'area costituita da un fondo sabbioso.

Dimensioni del campo

- Per la specialità **"singolo"**: lunghezza di **16 m** e larghezza di **6,5 m**.

È tollerata, solo in caso di comprovata indisponibilità di tali misure, una riduzione al massimo di 10 cm in larghezza ed in lunghezza.

COMMISSIONE TAMBEACH

– Per la specialità **“doppio”**: lunghezza di **16 m** e larghezza di **8 m**.

È tollerata, solo in caso di comprovata indisponibilità di tali misure, una riduzione al massimo di 10 cm in larghezza ed in lunghezza.

13

I campi sono divisi in due parti uguali da una rete centrale, tesa parallelamente ai lati corti del campo, la cui altezza al centro deve essere di **200 cm**.

La rete è sostenuta da due montanti distanti circa 50 cm dalle linee laterali del campo di gioco (con la facoltà che possano essere adiacenti). Non sono presenti le aste verticali sulla rete in corrispondenza delle dimensioni del campo.

Segnatura del campo

Tutte le linee di delimitazione del campo devono essere ben visibili e dalla larghezza di **minimo 5 cm** e **massimo 8 cm**. Le strisce di segnatura campo fanno parte integrante del campo da gioco. Essendo appoggiate sulla sabbia e fissate solo alle estremità durante un incontro potrebbero essere accidentalmente spostate: sarà competenza dell'arbitro farle riallineare non appena sarà conclusa l'azione di gioco; deciderà altresì se far ripetere il punto qualora non sia possibile stabilire dove sia esattamente caduta la palla, oppure, assegnare il punto a una squadra quando è sicuro del proprio giudizio.

Protezione del campo

In tutti i campi di gioco deve essere sempre prevista una "zona perimetrale di rispetto" di almeno 1m, oltre alle linee laterali e di fondo campo.

Detto spazio deve essere utilizzato dai giocatori in stretta relazione ai fatti di gioco, deve essere piano, al medesimo livello di gioco, con il fondo della stessa natura e privo di ogni ostacolo. È quindi vietato piantare bandierine ai vertici del rettangolo di gioco o in altre parti dove possano ostacolare o, in ogni modo, danneggiare i movimenti degli atleti.

Tale zona può anche essere delimitata da una recinzione. Essa non deve però ostacolare il movimento dei giocatori, né limitare la visibilità degli spettatori.

Riscaldamento e sorteggio del campo

La partita è l'incontro tra due squadre schierate nella rispettiva metà campo.

Per quanto riguarda il riscaldamento prepartita, le squadre avranno a disposizione **cinque minuti** prima dell'inizio dell'incontro. Il giocatore (il capitano della squadra nel doppio) che vince il sorteggio ha il diritto di scegliere il campo o la battuta iniziale. Di conseguenza, nel primo caso

COMMISSIONE TAMBEACH

(scelta del campo) la squadra avversaria inizierà a battere, nel secondo caso (scelta della battuta iniziale) potrà scegliere il campo.

Battuta

14

La battuta va effettuata al di fuori di tutta la linea di fondo campo e può essere indirizzata in qualsiasi zona del campo.

Il battitore ha a disposizione per ogni turno di battuta due servizi: sbagliando il primo si ha a disposizione il secondo, sbagliando anch'esso il punto verrà attribuito alla squadra avversaria.

Il battitore, al momento della battuta, si posiziona dietro la linea di fondo campo e, nel doppio, il suo compagno si dispone dove preferisce.

In caso di net la battuta viene ripetuta solo ed esclusivamente qualora la palla ricada nel campo avversario o venga colpita dal ricevitore prima di toccare il suolo; non esiste un numero massimo di "net" consecutivi.

Nell'azione di battuta, la palla che viene utilizzata per il servizio deve essere ben visibile e libera in aria. A tal fine, dovrà essere lanciata verso l'alto o il basso o lateralmente, con qualunque angolazione si voglia, prima di essere colpita dal tamburello.

Il giocatore che si appresta a battere non può toccare la linea di fondo con il piede e non può invadere il campo di gioco.

All'inizio di ogni gioco (o "punto") si deve attendere il fischio dell'arbitro, dopodiché il battitore dovrà eseguire il servizio entro dieci secondi. Se non verrà rispettato questo limite - "fuori tempo" - verrà assegnato un punto alla squadra avversaria.

Prima del fischio da parte dell'arbitro sia il giocatore al servizio sia quello in ricezione possono segnalare di non essere pronti alzando la mano. È di competenza dell'arbitro ritardare l'avvio del gioco, valutando le situazioni oggettive.

Nell'azione di battuta la palla viene considerata in gioco dal momento in cui è toccata dal tamburello del battitore.

Se nell'azione di battuta il battitore si avvede di aver lanciato in modo errato la palla, può ripetere il lancio, purché abbia evitato di toccare la palla con il tamburello, lasciandola cadere al suolo o riprendendola con la mano.

Ogni squadra deve battere per tre punti di seguito (contando sia quelli realizzati dalla sua squadra sia quelli della squadra avversaria, es. 3-0/2-1). Nei successivi tre punti la battuta passa alla squadra avversaria; pertanto, ad ogni tre punti la battuta viene alternata tra una squadra e l'altra; nel caso di incontro di doppio, come per la battuta, anche i giocatori si dovranno alternare ad ogni turno di battuta,

COMMISSIONE TAMBEACH

- Nel **singolo**, la battuta potrà essere effettuata solo dal basso, fino a mezzaspalla.
- Nelle gare di **doppio maschile** e di **doppio femminile**, la battuta verrà effettuata da un singolo giocatore alla volta, sia dall'alto che dal basso. All'atto della battuta, le posizioni in campo dovranno essere fisse, mentre durante il gioco i giocatori potranno spostarsi liberamente nel campo.
- Nel **doppio misto**, il giocatore di *sesso maschile* potrà battere solo dal basso o fino a mezzaspalla mentre la giocatrice di *sesso femminile* può scegliere di battere sia dall'alto che dal basso.

Il battitore potrà battere sia sul maschio che sulla femmina, senza doverlo dichiarare, ma seguendo le regole sopra citate.

Realizzazione del punto

Si commette fallo nei casi sotto riportati:

1. quando il battitore, nel mettere in gioco la palla, prima di aver colpito la stessa con il tamburello, tocca in ogni modo, anche con un solo piede, la "linea di battuta del campo" od oltrepassi la stessa; (perde la prima palla nel caso della prima battuta, perde il punto nel caso della seconda battuta);
2. quando il battitore nel rimettere in gioco la seconda palla, questa, non arrivi a superare la rete;
3. quando il battitore nel rimettere in gioco la seconda palla, questa, supera le righe perimetrali che delimitano il rettangolo di gioco;
4. quando la palla ribattuta non arrivi a superare la rete;
5. quando la palla ribattuta supera le righe perimetrali che delimitano il rettangolo di gioco;
6. quando la palla ribattuta tocca il net e ricade nella propria metà campo;
7. quando la palla ribattuta tocca il net e cade al di là delle righe perimetrali che delimitano il rettangolo di gioco;
8. quando la palla è ribattuta dopo il primo rimbalzo;
9. quando la palla è rimandata con qualsiasi parte del corpo del giocatore, escluso l'avambraccio che aziona il tamburello;
10. quando la palla è rimandata dal tamburello non tenuto in mano dal giocatore;
11. quando la palla è toccata con qualsiasi parte del corpo, esclusa la mano che impugna il tamburello
12. quando la palla è toccata, sia pure con il tamburello da due o più giocatori della stessa squadra consecutivamente, prima di essere rilanciata nella metà campo avversaria;

COMMISSIONE TAMBEACH

13. quando la palla rotea nel retro del tamburello o viene accidentalmente colpita più di una volta dal giocatore;
14. quando la palla, provenendo dall'interno del campo, colpisce l'arbitro che si trova correttamente fuori della linea laterale;
15. quando un giocatore, anche se non prende parte all'azione di gioco, invade la metà campo avversaria passando sotto la rete con qualsiasi parte del corpo o dell'attrezzo;
16. quando un giocatore, anche se non prende parte all'azione di gioco, tocca la rete con qualsiasi parte del corpo o dell'attrezzo;
17. quando un giocatore, a seguito di rottura del tamburello, si reca a prenderne un altro attraversando la metà campo avversaria;
18. quando la palla colpisce i pali dell'impianto della rete;

Non si commette fallo e il colpo è valido:

1. quando la palla tocca le linee perimetrali che delimitano il rettangolo di gioco della squadra avversaria;
2. quando la palla tocca il net ricadendo nella metà campo avversaria durante l'azione di gioco;
3. quando la palla è colpita con il tamburello tenuto con due mani;
4. quando il tamburello sfugge dalla mano del giocatore dopo che questi abbia colpito la palla con il tamburello stesso, purché ricada nella propria metà campo;
5. quando due o più giocatori della squadra si scontrano, ma la palla è rimandata da uno solo di loro;
6. quando si sfilia o si rompe la maniglia del tamburello o il tamburello stesso;
7. quando un giocatore nel colpire la palla supera la metà campo delimitata dall'impianto della rete rimanendo all'esterno del rettangolo di gioco;
8. quando la palla è colpita da un giocatore a terra o mentre il tamburello tocca terra;

La palla è da ripetere:

1. quando la palla in fase di gioco e in proiezione di campo colpisce in volo un corpo estraneo.
2. quando nella battuta si colpisce il net e la palla ricade nella metà campo avversaria, dando la possibilità di un altro servizio. Questo caso non esaurisce uno slot per la battuta, cioè se si sta effettuando il primo servizio, si continua a svolgere il primo servizio, stessa cosa per il secondo servizio.

Non si interrompe il gioco:

COMMISSIONE TAMBEACH

1. quando si verifichi la rottura del telaio, della pelle o della maniglia del tamburello. I tamburelli, per sostituire quelli rotti, vanno tenuti presso la propria panchina. In questo caso è consentito al giocatore cui si è rotto il tamburello, di provvedere all'immediata sostituzione dello stesso, con un altro, all'altezza della propria panchina, senza che questo comporti la sospensione della partita e l'ingresso in campo d'altre persone. Il tamburello può anche esser portato, a bordo campo, da un'altra persona della panchina. Il tamburello non può mai essere lanciato. In caso di errata sostituzione, la stessa non prevede la perdita immediata del quindici, ma le sanzioni previste dal Regolamento Tecnico Arbitrale.

17

Durata dell'incontro

Gli incontri si svolgono **al meglio dei tre set**. In funzione del numero di iscritti alla tappa, la durata degli incontri viene modulata, adottando la formula ridotta nei gironi, con un **set unico a 21 punti**.

Una squadra si aggiudica il set quando raggiunge quota 12 punti con almeno 2 (due) punti di scarto sulla squadra avversaria. In caso, infatti, di 11-11, il gioco continua finché una delle due squadre non acquisisce un vantaggio di due punti sull'avversaria.

Sull'eventuale punteggio di 12 pari, il gioco continuerà fin quando una delle due non avrà acquisito il doppio vantaggio e la battuta dovrà essere alternata tra le due squadre un punto per volta. All'inizio del secondo set avviene l'inversione di campo ed inizia a battere la squadra che aveva cominciato il primo set in ricezione.

In caso di vittoria di una delle due squadre di 2 set, la partita termina.

In caso di un set pari tra le due squadre, verrà disputato un terzo set, il Tie-Break, a 12 punti.

In caso di set unico a 21 punti, sul punteggio di 20-20, il gioco continua finché una delle due squadre non acquisisce un vantaggio di due punti sull'avversaria.

Le due squadre invertiranno il campo ogni 6 punti e la battuta si alterna sempre ogni tre punti (contando sia quelli realizzati dalla sua squadra sia quelli della squadra avversaria, es. 3-0/2-1), nel caso di risultato di 21-21, la battuta verrà alternata ogni punto fino al raggiungimento, da parte di una squadra, del doppio vantaggio, conquistando il set e dunque la partita.

Tie-Break

Il tie-break è il set aggiuntivo a 12 punti nel caso in cui le due squadre si trovino nel punteggio di 1-1 dopo i primi due set. Prima dell'inizio del Tie-Break, i capitani saranno chiamati dall'arbitro per effettuare nuovamente un sorteggio per scegliere il campo o il servizio. Nel tie-break, le due squadre invertiranno il campo ogni 6 punti e la battuta si alterna sempre ogni tre punti (contando

COMMISSIONE TAMBEACH

sia quelli realizzati dalla sua squadra sia quelli della squadra avversaria, es. 3-0/2-1) come negli altri set e sempre, nel caso di risultato di 12-12, la battuta verrà alternata ogni punto fino al raggiungimento, da parte di una squadra, del doppio vantaggio, conquistando il Tie-break e dunque la partita.

18

Timeout

Nel corso di una partita ogni squadra ha disposizione 1 Time-out di un minuto per ogni set. Tra il primo ed il secondo set le squadre hanno a disposizione un break di massimo tre minuti.

In caso di set unico a 21 punti, ogni squadra ha disposizione 1 Time-out di un minuto.

Timeout medico

In caso di infortunio o malore un giocatore può richiedere la sospensione della partita per tre minuti, chiamando un Time-out medico. Tale richiesta può avvenire solo una volta durante l'intera partita. Qualora un giocatore non possa riprendere il gioco al termine del Time-out medico o dovesse essere necessario un'ulteriore sospensione per malore o infortunio, l'incontro verrà interrotto e la vittoria sarà aggiudicata "per rinuncia" alla squadra avversaria. Infatti, non è possibile effettuare sostituzioni dei giocatori durante la partita.

Impraticabilità/Sospensione dell'incontro

In caso di cattivo tempo, impraticabilità del campo, sopravvenuta oscurità, la partita sarà interrotta; verrà ripresa nel termine più breve possibile con il punteggio acquisito al momento della sospensione e il servizio alla squadra che al momento della sospensione stava battendo, altrimenti verrà rinviata a data da destinarsi.

Classifica

Qualora un torneo preveda gironi eliminatori verranno attribuiti i seguenti punteggi:

- a) 3 PUNTI vittoria per 2-0;
- b) 2 PUNTI vittoria per 2-1;
- c) 1 PUNTO sconfitta per 1-2;
- d) 0 PUNTI sconfitta per 0-2;

In caso di set unico a 21 punti, verranno attribuiti i seguenti punteggi:

- a) 3 PUNTI vittoria;
- b) 0 PUNTI sconfitta;

A parità di punteggio in classifica fra due squadre si terrà conto del risultato acquisito nello scontro diretto.

COMMISSIONE TAMBEACH

A parità di punteggio, invece, fra tre o più squadre si terrà conto, nell'ordine:

- della migliore differenza set nel complesso negli scontri diretti;
- della migliore differenza punti negli scontri diretti;
- della migliore differenza set in tutti gli incontri del girone;
- della migliore differenza punti in tutti gli incontri del girone.

19

Qualora, durante lo svolgimento di un girone, una squadra che abbia già giocato alcuni incontri decida di ritirarsi, non saranno considerati, al fine della classifica finale, tutti gli incontri disputati dalla squadra suddetta.

Orario delle gare

Ciascuna squadra è tenuta a presentarsi sul campo di gioco entro l'orario fissato dal comitato organizzatore. È tollerato un ritardo massimo di 15 minuti, oltre il quale la squadra ritardataria viene dichiarata perdente con il punteggio di 2-0, a favore della squadra avversaria. È possibile richiedere modifiche dell'orario di inizio di ogni incontro, purché tale richiesta sia fatta in tempo utile per essere comunicata alla squadra avversaria e purché lo spostamento dell'orario richiesto non comporti problemi allo svolgimento del campionato/torneo.

Se entrambe le squadre non si presentano entro l'orario fissato:

- verranno squalificate dal torneo quando la partita è ad eliminazione diretta;
- avranno assegnata entrambe partita persa se si tratta di un incontro di girone eliminatorio.

Documentazione e certificato d'idoneità

All'atto della presentazione della distinta gara al Giudice Arbitro, la squadra deve allegare all'elenco i cartellini dei giocatori, unitamente ai documenti di riconoscimento, con foto, legalmente validi (Carta di Identità, Patente di guida, ecc.). È consentita la partecipazione solo a coloro per i quali le Società sono in grado di esibire almeno un documento di riconoscimento, fermo restando l'accertamento della regolarità del tesseramento da parte degli uffici federali. Non è consentita la partecipazione alle gare di giocatori che, pur muniti di cartellino, non sono in grado di esibire al Giudice Arbitro un documento di riconoscimento legalmente valido.

Si ricordano, inoltre, le norme che regolano la tutela della salute per coloro che praticano attività sportiva agonistica:

- a) Con la sottoscrizione del modulo di affiliazione/iscrizione il Presidente della Società dichiara che "i giocatori sono in regola con le disposizioni vigenti in materia di tutela

COMMISSIONE TAMBEACH

sanitaria delle attività sportive per quanto concerne la certificazione di idoneità specifica allo sport agonistico, che è conservata agli atti della Società (D.M. 18.02.1982)".

- b) L'idoneità specifica per la pratica agonistica del Tamburello viene attestata con il rilascio del relativo certificato, da uno specialista in medicina dello Sport autorizzato da parte della Regione/ASL competente.
- c) La certificazione medica deve essere conservata, ai sensi di Legge, agli atti della Società per almeno 5 anni.
- d) Anche la richiesta di nuove tessere in corso d'anno va sempre accompagnata dalla dichiarazione del Presidente della idoneità specifica allo sport agonistico per gli atleti per i quali viene richiesta la nuova tessera o del certificato di buona salute per attività sportiva non agonistica.
- e) Si ricorda che l'idoneità agonistica cessa alla data apposta sul certificato senza alcuna proroga. Si rende pertanto necessario procedere per tempo alla richiesta per l'ottenimento della nuova certificazione di idoneità agonistica.

