

DELIBERA DEL PRESIDENTE FEDERALE

n. 04.2023

Roma, 17 maggio 2023

OGGETTO: REGOLAMENTO TAMBEACH 2023 e MODIFICHE REGOLAMENTO TECNICO TAMBEACH

IL PRESIDENTE FEDERALE

TENUTO CONTO del Decreto-legge del 26 luglio 2021, n. 18, articolo 73;

VISTO lo Statuto ed i Regolamenti vigenti;

VISTA la necessità di aggiornare ed allineare alle richieste da parte degli interessati il Regolamento Tecnico Tambeach;

TENUTO CONTO che si rende necessaria la pubblicazione e l'invio alle società affiliate e a tutti i comitati al fine di renderli edotti quanto prima e in tempo per la prossima stagione estiva;

CONSIDERATE le proposte di modifica al Regolamento Tecnico Tambeach da parte della stessa Commissione che ha valutato attentamente e dettagliato nel documento che si allega alla presente delibera tutte le modifiche necessarie;

CONSIDERATE le valutazioni tecniche delle modifiche effettuate;

VISTA la struttura dei campionati federali Tambeach anno 2023, che segue completamente la struttura organizzativa dello scorso anno

TENUTO CONTO che rimane solo la comunicazione e fissazione della sede delle finali nazionali che si terranno come da programma federale il 26/27 agosto 2023;

SENTITO anche un parere preventivo di tutti i consiglieri federali

APPROVA

Le modifiche proposte dalla commissione Tambeach al Regolamento Tecnico Tambeach. Le stesse modifiche sono dettagliate ed evidenziate nel documento che si allega alla presente delibera e per la quale diventa parte integrante;

Si conferma la struttura dei campionati italiani tambeach 2023.



Si dà mandato alla Commissione Tambeach di stilare quindi il nuovo regolamento tecnico tambeach e, darne comunicazione per mezzo della segreteria federale alle società interessate e a tutti i comitati.

Tale delibera sarà portata a conoscenza di tutti gli associati anche tramite pubblicazione sul sito federale www.federtamburello.it nella pagina dedicata alle delibere e ai regolamenti federali.

La presente delibera, inoltre, verrà ratificata alla prima riunione utile di Consiglio Federale.

Il Presidente Federale
Eduardo Facchetti

REGOLAMENTO TECNICO

TAMBEACH

PREMESSA

Il presente regolamento, approvato con delibera d'urgenza del Presidente Federale in data 17 maggio 2023, abroga tutti i precedenti già in vigore.

Art. 1 Anno sportivo

L'anno sportivo federale coincide con l'anno solare. Le operazioni d'affiliazione, d'iscrizioni delle Società e di tesseramento dei giocatori devono essere effettuate nei periodi e con le modalità che saranno stabiliti, di volta in volta, dalla Federazione.

Articolo 2

Attrezzi di gioco

Gli attrezzi per lo svolgimento del gioco consistono in un tamburello ed una pallina da tennis. Tipo di pallina **depressurizzata bicolor giallo e arancione**

Il tamburello è costituito da un telaio, in plastica o in legno, di forma circolare, dotato di eventuale maniglia per l'impugnatura, sul quale è tesa una tela di nylon di tipo "industriale/sintetica" o di pelle. Il peso è facoltativo. Il tamburello può essere di forma rotonda e del diametro massimo di **cm 28**, con un telaio di altezza minima **4 cm** e massima **6 cm**.

Per le categorie: **minitamburello f. e m., pulcini f. e m. ed esordienti m. e f.** è obbligatorio l'uso del tamburello del diametro di **cm. 26**.

Nella categoria **giovannissimi, m. e f.**, è previsto l'utilizzo indifferente dei tamburelli sia con il diametro di **cm 26** sia di **cm 28**.

Le altre categorie giovanili, **allievi e juniores**, usano il tamburello diametro cm 28. Non sono previste restrizioni ai tamburelli **afoni o semiafoni**.

La Federazione si riserva il diritto di omologare e/o stabilire l'uso esclusivo di detti attrezzi o di eventuali altri.

Articolo 3

Divisa da gioco

I giocatori devono indossare la divisa con i colori della propria squadra che consiste in canotta/maglietta e pantaloncini. Una canotta/maglietta o un top è opzionale se non diversamente specificato nella indizione del torneo. I giocatori possono indossare un cappello/copricapo e occhiali da sole. La divisa deve essere uniforme per tutti i giocatori della medesima squadra, sia nel colore, sia nella forma. Non è consentito ai giocatori portare sulla divisa distintivi di natura politica o confessionale. Sono ammesse solamente diciture pubblicitarie.

Per le competizioni mondiali ed ufficiali FIBAT, la divisa deve essere uniforme per tutti i giocatori del medesimo Paese, sia nel colore, sia nella forma, e devono univocamente rappresentare la nazione di appartenenza. Le



canotte dei giocatori devono essere numerate con numeri progressivi da 1 a 4 (numero massimo di giocatori convocabili) e devono contenere il cognome applicato sopra il numero. Il numero deve essere posto sulla schiena, deve essere di colore contrastante con quello della canotta e deve avere un'altezza minima di 10 cm.

Le uniformi dei giocatori devono essere pulite. I giocatori possono giocare a piedi nudi o con calze.

Articolo 4 **Specialità del gioco del Tambeach**

Si articola nelle specialità:

- “singolo” maschile
- “singolo” femminile
- “doppio” maschile e femminile
- “doppio” misto

Articolo 5 Campi da gioco

a) natura del campo

Il campo, di forma rettangolare, deve essere posto su una zona pianeggiante di un arenile o comunque su un'area costituita da un fondo sabbioso.

b) dimensioni del campo

- Per la specialità “singolo”: lunghezza di **8 m** e larghezza di **8 m**.
- Per la specialità “doppio”: lunghezza di **8 m** e larghezza di **8 m**.

I campi sono divisi in due parti uguali da una rete centrale, tesa parallelamente ai lati corti del campo, **la cui altezza al centro deve essere di 210 cm**.

La rete è sostenuta da due montanti distanti circa **50 cm** dalle linee laterali del campo di gioco (con la facoltà che possano essere adiacenti).

Durante le gare di doppio i giocatori di ciascuna squadra agiscono in una metà del campo, spostandosi in essa liberamente senza l'obbligo di occupare ciascuno un settore fisso.

c) segnatura del campo

Tutte le linee di delimitazione del campo devono essere ben visibili e dalla larghezza di minimo **5 cm** e massimo **8 cm**. Le strisce di segnatura campo fanno parte integrante del campo da gioco. Essendo appoggiate sulla sabbia e fissate solo alle estremità durante un incontro potrebbero essere accidentalmente spostate: sarà competenza dell'arbitro farle riallineare non appena sarà conclusa l'azione di gioco; deciderà altresì se far ripetere il punto qualora non sia possibile stabilire dove sia esattamente caduta la palla, oppure, assegnare il punto a una squadra quando è sicuro del proprio giudizio.

d) protezione del campo

In tutti i campi di gioco deve essere sempre prevista una "**zona perimetrale di rispetto**" di almeno **2m**, oltre alle linee laterali e di fondo campo.



Detto spazio deve essere utilizzato dai giocatori in stretta relazione ai fatti di gioco, deve essere piano, al medesimo livello di gioco, con il fondo della stessa natura e privo di ogni ostacolo. È quindi vietato piantare bandierine ai vertici del rettangolo di gioco o in altre parti dove possano ostacolare o, in ogni modo, danneggiare i movimenti degli atleti.

Tale zona può anche essere delimitata da una recinzione. Essa non deve però ostacolare il movimento dei giocatori, né limitare la visibilità degli spettatori.

e) omologazione del campo

I campi realizzati con le caratteristiche conformi al regolamento vanno omologati una sola volta prima di entrare in uso per le gare federali.

Nel caso in cui vengano apportate modifiche significative ai campi di gara è obbligatorio richiedere nuovamente il benestare della C.T. La C.T. dovrà informare, tempestivamente, per conoscenza, i Comitati Provinciali di competenza di tutte le decisioni relative all'uso dei campi da gioco.

f) illuminazione del campo

Per l'utilizzo delle partite in notturna il campo dovrà avere un'intensità luminosa minima di 550 lux con fattore di uniformità di 0,8.

g) attrezzi del campo

Sul campo devono essere posti, in posizione ben visibile a tutti ed in modo che non possano ostacolare il gioco, un dispositivo segnapunti ed un impianto microfonico per la chiamata dei punteggi e per le eventuali comunicazioni.

Articolo 6

I Giocatori e la composizione delle squadre

Tutti i partecipanti a campionati o tornei federali devono essere in possesso del **cartellino** di tesseramento con una Società sportiva regolarmente affiliata, per l'anno in corso con la FIPT e con regolare certificato medico di idoneità sportiva.

La composizione di una nazionale non può essere modificata durante lo svolgimento di un campionato/torneo. Entro la data di scadenza indicata dalla FIBAT, ogni nazionale deve comunicare l'elenco dei convocati che parteciperanno alla competizione.

Le squadre devono essere composte di minimo 4 atleti (2 maschi e 2 femmine) e massimo 8 atleti (4 maschi e 4 femmine) oltre alla presenza obbligatoria di un Direttore Tecnico e di un dirigente accompagnatore a capo della squadra. In ogni incontro dovrà essere specificato chi assume il ruolo di capitano della coppia schierata. La FIBAT ha, inoltre, la facoltà di comporre squadre "rappresentative" internazionali per gli scopi che ritiene più opportuno raggiungere.

Le Società o i singoli giocatori che rifiutano la convocazione degli Organi Federali incorreranno nelle sanzioni disciplinari previste dal Regolamento di Giustizia Federale.

Articolo 7 Riscaldamento e sorteggio campo

La partita è l'incontro agonistico tra due squadre schierate nella rispettiva metà campo.

Per quanto riguarda il riscaldamento pre-partita, le squadre avranno a disposizione **10 minuti** prima dell'inizio dell'incontro. Passati i primi 5 minuti, l'arbitro designato per l'incontro farà invertire il campo per continuare il riscaldamento. Dopo gli altri 5 minuti, fischierà la fine del tempo dedicato al riscaldamento e convocherà le squadre per l'entrata in campo, per la presentazione delle stesse in pubblico, per gli inni nazionali e per il sorteggio. Qualora una delle due squadre si presentasse in campo oltre l'orario stabilito per l'incontro non avrà la possibilità di fare il preriscaldamento. Con il sorteggio il giocatore (il capitano della squadra nel doppio) che vince il sorteggio ha il diritto di scegliere il campo o la battuta iniziale. Di conseguenza, nel primo caso (scelta del campo) la squadra avversaria inizierà a battere, nel secondo caso (scelta della battuta iniziale) potrà scegliere il campo.

Articolo 8 Battuta

La battuta va effettuata al di fuori di tutta la linea di fondo campo e può essere indirizzata in qualsiasi zona del campo **e, nel doppio misto, su entrambi i giocatori avversari**. Nel doppio misto il giocatore/trice può decidere il lato in cui battere, di conseguenza chi dello stesso sesso si posizionerà al lato opposto in diagonale. **Nel doppio misto, se il giocatore di sesso maschile vorrà battere sull'avversario di sesso femminile, potrà battere solo dal basso, mentre può scegliere se dall'alto o dal basso verso l'avversario dello stesso sesso. La giocatrice di sesso femminile può scegliere di battere sia dall'alto che dal basso verso sia l'avversario femminile che maschile.**

Nel singolo la battuta potrà essere fatta solo dal basso.

Il battitore ha a disposizione per ogni battuta due servizi: sbagliando il primo si ha a disposizione il secondo, sbagliando anch'esso il punto verrà attribuito alla squadra avversaria.

Il battitore al momento della battuta, si posiziona dietro la linea di fondo campo. **– nel doppio il suo compagno si dispone a piacere.**

In caso di net la battuta viene ripetuta solo ed esclusivamente qualora la palla ricada nel campo avversario o venga colpita dal ricevitore prima di toccare il suolo.

Nell'azione di battuta, la palla che viene utilizzata per il servizio deve essere ben visibile e libera in aria. A tal fine, dovrà essere lanciata verso l'alto o il basso o lateralmente, con qualunque angolazione si voglia, prima di essere colpita dal tamburello.

Il giocatore che si appresta a battere non può toccare la linea di fondo con il piede e non può invadere il campo di gioco. In caso di battuta scorretta l'arbitro assegna "fallo" al giocatore e punto alla squadra avversaria.

All'inizio di ogni gioco (o "punto") si deve attendere il fischio dell'arbitro, dopodiché il battitore dovrà eseguire il servizio entro **10 secondi**. Se non verrà rispettato questo limite - "fuori tempo" - verrà assegnato un punto alla squadra avversaria.

Prima del fischio da parte dell'arbitro sia il giocatore al servizio sia quello in ricezione possono segnalare di non essere pronti alzando la mano. È di competenza dell'arbitro ritardare l'avvio del gioco, valutando le situazioni oggettive.

Nell'azione di battuta la palla viene considerata in gioco dal momento in cui è toccata dal tamburello del battitore. Se nell'azione di battuta il battitore si avvede di aver lanciato in modo errato la palla, può ripetere l' lancio, purché abbia evitato di toccare la palla con il tamburello, lasciandola cadere al suolo o riprendendola con la mano.

Il primo battitore batte per tre punti di seguito (contando sia quelli realizzati dalla sua squadra sia quelli della squadra avversaria, es. 3-0/2-1). Nei successivi tre punti la battuta passa alla squadra avversaria; pertanto, ogni tre punti la battuta viene alternata da una squadra all'altra e, nel doppio, allo stesso tempo i giocatori di ogni squadra si alternano tra loro alla battuta. Tale regola non è applicabile nella specialità del doppio misto.

~~Nel doppio misto, al fine di agevolare l'obbligo di battere sull'avversario dello stesso sesso, il campo di gioco viene diviso, da una linea longitudinale parallela ai lati lunghi, in due parti uguali pari, pertanto, a 5mt di larghezza ciascuna. Quindi, il battitore si disporrà nella parte destra o sinistra (libera scelta) del suo fondo campo e dovrà indirizzare la palla in battuta nel settore diagonalmente opposto della metà campo avversaria. Soltanto il giocatore avversario dello stesso sesso, schierato in tale settore potrà rispondere alla battuta.~~

~~In particolare, sarà fallo e quindi punto per la squadra avversaria quando il secondo tiro di battuta:~~

~~1. è indirizzato nel settore errato del campo avversario;~~

~~2. quando la palla viene colpita dal compagno che si trova nel settore adiacente e quindi di sesso opposto.~~

~~Dopo l'azione di battuta il gioco si svolgerà liberamente e su tutta l'area del campo di gioco senza limitazioni di settore e di sesso.~~

Articolo 9 Realizzazione del punto

Una squadra realizza il punto quando riesce a far cadere la palla sul suolo del campo avversario o in caso di errore dell'avversario.

Qualora la palla colpita da una squadra tocchi fuori dal perimetro di gioco, il punto va alla squadra avversaria. Le linee perimetrali rientrano nel campo di gara; pertanto, in caso la palla tocchi la linea del campo avversario, il colpo è valido e quindi punto per la squadra che ha effettuato il tiro.

Quando la palla ha superato regolarmente la rete, la squadra che riceve quel tiro evita di subire il punto e mantiene la palla in gioco se con un solo colpo di tamburello rimanda la palla oltre la rete, nella metà campo avversaria. Ad esclusione della battuta, la palla colpita durante le fasi di gioco può toccare la rete, purché la oltrepassi e ricada nella metà di campo della squadra avversaria.

Poiché la palla va colpita in volo rientra nella valutazione dei giocatori giudicare se essa sia indirizzata in campo o fuori. La palla toccata prima di arrivare a terra con il corpo o con il tamburello da un giocatore avversario viene resa valida.

Si commette fallo e il punto viene assegnato alla squadra avversaria nei seguenti casi:

- a) quando la palla è toccata con qualsiasi parte del corpo, esclusa la mano che impugna il tamburello;
- b) quando non è rimandata nel campo avversario con un solo colpo, ma viene toccata consecutivamente, sia pure con il tamburello, da entrambi i giocatori della medesima squadra oppure dal medesimo giocatore; è considerato fallo il caso della doppia, cioè l'accidentale doppio tocco della palla, che si verifica talvolta quando si colpisce di rovescio;
- c) quando la palla in gioco colpisce i montanti della rete;
- d) quando nel corso di un'azione un giocatore invade la metà campo avversaria scontrandosi con l'avversario o impedendogli di rinviare la palla o anche semplicemente toccando la rete col corpo o con il tamburello;
- e) quando la palla viene colpita dal tamburello non impugnato/tenuto dal giocatore;
- f) il colpo si considera nullo e l'azione va pertanto ripetuta quando la palla si rompe durante una fase di gioco o nel verificarsi di una improvvisa impraticabilità di campo.

Non si interrompe il gioco, invece, quando si verifica la rottura del telaio, della membrana o della maniglia del tamburello. I tamburelli, per sostituire quelli rotti, vanno tenuti presso la propria panchina. In questo caso è consentito al giocatore cui si è rotto il tamburello, di provvedere all'immediata sostituzione dello stesso, con un altro, all'altezza della propria panchina, senza che questo comporti la sospensione della partita e l'ingresso in campo d'altre persone. Il tamburello può anche essere portato, a bordo campo, da un'altra persona della panchina. Il tamburello non può mai essere lanciato. In caso di errata sostituzione, la stessa non prevede la perdita immediata del quindici, ma le sanzioni previste dal Regolamento Tecnico Arbitrale.



Articolo 10

Durata dell'incontro

Gli incontri si svolgono al meglio dei tre set.

Una squadra si aggiudica il set quando raggiunge quota **12 punti** con almeno 2 (due) punti di scarto sulla squadra avversaria. In caso, infatti, di 11-11, il gioco continua finché una delle due squadre non acquisisce un vantaggio di due punti sull'avversaria.

Sull'eventuale punteggio di 12 pari, il gioco continuerà alternando la battuta un punto per volta tra le due squadre fin quando una delle due non avrà acquisito il doppio vantaggio. In caso di un set pari tra le due squadre, verrà disputato un terzo set, TIE-BREAK, a **12 punti**.

In quest'ultimo set (Tie-break) - per equilibrare i vantaggi e gli svantaggi eventualmente determinati da condizioni climatiche particolari - le due squadre invertono il campo la prima volta dopo i primi tre punti per poi cambiare ogni 6 punti e la battuta si alterna ogni tre punti (contando sia quelli realizzati dalla sua squadra sia quelli della squadra avversaria, es. 3-0/2-1) come negli altri set ma, in caso di risultato di 12-12, la battuta verrà alternata ogni punto fino al raggiungimento, da parte di una squadra, del doppio vantaggio e quindi la conquista del Tie-break e della partita. All'inizio dell'eventuale Tie-Break verrà effettuato il sorteggio per scelta campo o battuta.

All'inizio del secondo set avviene l'inversione di campo ed inizia a battere la squadra che aveva cominciato il primo set in ricezione. Nel corso di una partita ogni squadra ha disposizione **1 Time-out** di un minuto per ogni set. Tra il primo ed il secondo set le squadre hanno a disposizione un break di massimo **3 minuti**; entrambe le squadre possono decidere di iniziare il gioco in un tempo inferiore.

In caso di infortunio o malore un giocatore può richiedere la sospensione della partita per tre minuti, chiamando un TIME-OUT MEDICO. Tale richiesta può avvenire solo una volta durante l'intera partita. Qualora un giocatore non possa riprendere il gioco al termine del Time-out medico o dovesse essere necessario un'ulteriore sospensione per malore o infortunio, l'incontro verrà interrotto e la vittoria sarà aggiudicata "per rinuncia" alla squadra avversaria.

In caso di cattivo tempo, impraticabilità del campo, sopravvenuta oscurità, la partita sarà interrotta; verrà ripresa nel termine più breve possibile con il punteggio acquisito al momento della sospensione e il servizio alla squadra che al momento della sospensione stava battendo, altrimenti verrà rinviata a data da destinarsi.

Articolo 11 Classifica

Qualora un torneo preveda gironi eliminatori "all'italiana" verranno attribuiti i seguenti punteggi:

- 3 PUNTI vittoria per 2-0;
- 2 PUNTI vittoria per 2-1;
- 1 PUNTO sconfitta per 1-2;
- 0 PUNTI sconfitta per 0-2.

A parità di punteggio fra due squadre si terrà conto del risultato acquisito nello scontro diretto.

A parità di punteggio, invece, fra tre o più squadre si terrà conto, nell'ordine:

- a) della migliore differenza nel complesso (set) degli scontri diretti;
- b) della migliore differenza punti degli scontri diretti;
- c) della migliore differenza in tutti gli incontri del girone;



- d) della migliore differenza punti in tutti gli incontri del girone;
- e) del sorteggio.

Qualora, durante lo svolgimento di un girone, una squadra che abbia già giocato alcuni incontri decida di ritirarsi, non saranno considerati, al fine della classifica finale, tutti gli incontri disputati dalla squadra suddetta. Tutte le fasi successive ai gironi eliminatori si svolgono con la formula dell'eliminazione diretta a meno che il comitato organizzatore, d'accordo con la Federazione, non abbia deciso di procedere con altri turni di girone "all'italiana", escluse le fasi di semifinale e finale.

Articolo 12 Orario delle gare

Ciascuna squadra è tenuta a presentarsi sul campo di gioco entro l'orario fissato dal comitato organizzatore. È tollerato un ritardo massimo di 30 minuti, oltre il quale la squadra ritardataria viene dichiarata perdente con il punteggio di 2-0, a favore della squadra avversaria. È possibile richiedere modifiche dell'orario di inizio di ogni incontro, purché tale richiesta sia fatta in tempo utile per essere comunicata alla squadra avversaria e purché lo spostamento dell'orario richiesto non comporti problemi allo svolgimento del campionato/torneo.

Se entrambe le squadre non si presentano entro l'orario fissato

1. verranno squalificate dal torneo quando la partita è ad eliminazione diretta;
2. avranno assegnata entrambe le partite perse se si tratta di un incontro di girone "all'italiana".

Articolo 13

Comitato organizzatore

Per il regolare svolgimento dei tornei/campionati viene istituito un comitato composto da un rappresentante della FIBAT e da due membri del comitato organizzatore. Tale comitato delibera sulle modalità di svolgimento del torneo ed effettua gli abbinamenti delle squadre, secondo apposite classifiche predisposte dall'organo federale o in base al sorteggio.

La giuria decide altresì sui reclami presentati per eventuali irregolarità.

Gli arbitri dei tornei sono designati dalla Federazione coadiuvata dal comitato organizzatore e provvedono a tutte le norme previste dal Regolamento Arbitrale Federale. Le decisioni degli arbitri hanno valore insindacabile.

Art. 14 Documentazione e certificato di idoneità

Il Dirigente Accompagnatore deve allegare all'elenco, da consegnare al Direttore di Gara, i cartellini dei giocatori, unitamente ai documenti di riconoscimento, con foto, legalmente validi (Carta di Identità, Patente di guida, ecc.). È consentita la partecipazione solo a coloro per i quali le Società sono in grado di esibire almeno un documento di riconoscimento, fermo restando l'accertamento della regolarità del tesseramento da parte degli uffici federali. Non è consentita la partecipazione alle gare di giocatori che, pur muniti di cartellino, non sono in grado di esibire all'Arbitro un documento di riconoscimento legalmente valido.

Si ricordano, inoltre, le norme che regolano la tutela della salute per coloro che praticano attività sportiva agonistica e non:

1. Con la sottoscrizione del modulo di affiliazione/iscrizione il Presidente della Società dichiara che "i giocatori

sono in regola con le disposizioni vigenti in materia di tutela sanitaria delle attività sportive per quanto concerne la certificazione di idoneità specifica allo sport agonistico, che è conservata agli atti della Società (D.M. 18.02.1982)”.

2. L'idoneità specifica per la pratica agonistica del Tamburello viene attestata con il rilascio del relativo certificato, da uno specialista in medicina dello Sport autorizzato da parte della Regione/ASL competente.
3. La certificazione medica deve essere conservata, ai sensi di Legge, agli atti della Società per almeno 5 anni.
4. Anche la richiesta di nuove tessere in corso d'anno va sempre accompagnata dalla dichiarazione del Presidente della idoneità specifica allo sport agonistico per gli atleti per i quali viene richiesta la nuova tessera o del certificato di buona salute per attività sportiva non agonistica.
5. Si ricorda che l'idoneità agonistica cessa alla data apposta sul certificato senza alcuna proroga. Si rende pertanto necessario procedere per tempo alla richiesta per l'ottenimento della nuova certificazione di idoneità agonistica.

Art. 15 Rinunce e ritardi

Si precisa che nei confronti della squadra che senza grave e giustificato motivo non si presenti a disputare l'incontro in calendario o si presenti oltre il termine consentito di 30 minuti, sarà applicata la penale di **€ 105,00** oltre alle sanzioni disciplinari e tecniche (penalizzazione di un punto in classifica ed altro), comminate dagli organi di giustizia federale.

Articolo 16 Reclami

I reclami per presunto errore tecnico o mancata applicazione delle norme regolamentari da parte dell'arbitro di gara devono essere proposti al Giudice Sportivo entro il termine perentorio di 3 giorni dal compimento dell'evento; essi devono contenere l'indicazione dell'oggetto, delle ragioni su cui sono fondati e degli eventuali mezzi di prova. I reclami devono essere accompagnati dalla ricevuta del versamento effettuato su c/c bancario intestato alla FIPT di € 52,00 quale tassa di reclamo (IBAN: IT14H0103011509000007645736).

Eventuali ricorsi avversi alla decisione del Giudice Sportivo devono essere depositati presso la Corte Sportiva di Appello entro il termine perentorio di 5 giorni dalla data in cui è stata pubblicata la pronuncia impugnata. Sempre nello stesso termine deve essere versata la tassa prevista (tassa di ricorso di € 105,00) su c/c bancario intestato alla FIPT (IBAN: IT14H0103011509000007645736).

Le ammende comminate dal Giudice Sportivo debbono essere pagate mediante versamento su c/c bancario intestato alla FIPT (IBAN: IT14H0103011509000007645736), entro e non oltre 20 giorni dal ricevimento della comunicazione.

Per quanto non contemplato nel presente articolo si deve far riferimento al Regolamento di Giustizia in vigore.

Articolo 17 Antidoping

Sulla base delle direttive recentemente impartite dal CONI, la FIPT attua la disciplina prevista per l'antidoping. Il regolamento, le normative e le sostanze dopanti sono pubblicati sul sito federale www.federtamburello.it.

NADO - WADA

Articolo 18 Modifiche al regolamento

La FIPT, tramite l'apposita Commissione Nazionale Tambeach, ha la facoltà di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che riterrà opportune al fine di migliorare l'organizzazione del gioco e la sua diffusione, ma sempre e solo previa delibera di approvazione del Consiglio Federale.