



COMMISSIONE INDOOR

CAMPIONATO ITALIANO SERIE "A" MASCILE 2022

REGOLAMENTO di GIOCO

Articolo 1

La Federazione Italiana Pallamano (F.I.P.T.) indice ed organizza attraverso i competenti organi federali (Commissione Indoor – Commissione Tecnica Arbitrale – Commissione Cartellinamento ed Organi di Giustizia), il Campionato di **SERIE A INDOOR MASCILE 2022**.

Articolo 2 – CALENDARI E QUALIFICAZIONI

Il Campionato di **Serie A maschile 2022** in base alle squadre iscritte si articolerà su un girone unico all'italiana da sei squadre con incontri di andata e ritorno che si disputeranno nella stessa giornata in casa della squadra indicata nel calendario allegato al presente Regolamento.

Le squadre partecipanti sono Castellaro, Ceresara, Segno, Marco, Roma, Cinaglio.

Sede e date degli incontri sono da concordare tra le società e dovranno svolgersi dal 5 dicembre al 30 gennaio.

Al termine dell'ultima giornata la prima squadra classificata verrà proclamata **Campione d'Italia di Serie A Indoor 2022**.

Al termine del campionato le prime tre squadre in classifica accederanno di diritto alle Finali Nazionali di **Coppa Italia Indoor 2022**, mentre, le prime due in classifica saranno le squadre che acquisiranno il diritto di partecipare alla **Coppa Europa Indoor per Clubs** del 2023.

Non sono previste retrocessioni.

La vincitrice del Campionato di Serie A Indoor e quella di Coppa Italia Indoor si affronteranno nella finale di **SUPERCOPPA**. Nel caso la squadra vincitrice del Campionato risultasse essere anche la squadra vincitrice della Coppa Italia, la SUPERCOPPA verrà disputata dalla squadra classificata al secondo posto della Coppa Italia. Inoltre, nell'eventualità che la SUPERCOPPA venga disputata all'inizio della nuova stagione sportiva indoor (2023) le squadre partecipanti saranno sempre quelle che hanno acquisito il diritto a disputarla ma dovranno partecipare con le formazioni della nuova stagione con l'iscrizione al campionato di massima serie rinnovata.

Articolo 3 - ATTIVITA' NAZIONALE E INTERNAZIONALE

- A) Supercoppa
- B) Campionato del Mondo per Nazioni
- C) Campionato Europeo per Nazioni
- D) Coppa Europa per Clubs
- E) Incontri Internazionali

In occasione delle manifestazioni sopra citate i Campionati di Serie A, maschile e femminile, osserveranno un turno di riposo.

Articolo 4 - COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE di Serie "A"

Ciascuna squadra è composta fino ad un **massimo di 8** giocatori, appartenenti alla stessa Società, dei **quali solo 3 potranno contemporaneamente scendere sul terreno di gioco**. Ciascuna squadra

potrà utilizzare **massimo 2 giocatori in prestito** per tutta la stagione sportiva, tra i componenti la squadra, proveniente da altra Società, previo **prestito** rilasciato dalle Società di appartenenza prima dell'inizio dei campionati, nel rispetto delle norme previste per i trasferimenti e prestiti dei giocatori (il prestito deve essere inviato via fax o via e-mail alla segreteria federale della Federazione entro i termini di iscrizione o almeno prima dell'inizio del campionato di competenza). Tali giocatori dovranno essere indicati prima dell'inizio del Campionato nell'elenco dei componenti la squadra e non potranno giocare per tutto il Campionato Indoor con altre Società compresa quella di appartenenza. La partecipazione ai Campionati Indoor non inibisce però ai giocatori, nella stessa annata sportiva, di prendere parte ai Campionati Federali Open di serie e categoria e di Tambeach, sia con la società di appartenenza sia con quella a cui sia stato dato eventualmente in prestito, nel rispetto di quanto previsto dai Regolamenti Federali. Resta inteso che, eventuali squadre iscritte provenienti da città importanti come Milano, Roma, Firenze, Udine, Torino etc etc (comunque capoluoghi di Regione) o realtà nuove o storiche, avranno la possibilità, previa richiesta formale alla Commissione Indoor, di tesserare e quindi utilizzare, tramite prestito, più di 2 giocatori provenienti da altre società per tutta la stagione sportiva indoor 2022, ma, resta inteso, che questa deroga varrà solo per il primo anno di attività.

IMPORTANTE: Si rende noto che, anche per i campionati federali indoor 2022 le società partecipanti potranno schierare oltre ai due giocatori concessi in prestito anche giocatori che, pur risultando tesserati nel 2021 per altra società, dal 01/01/2022 verranno tesserati dalla società partecipante o perché liberi da vincolo o per trasferimento definitivo. Per fare ciò, le società interessate dovranno inviare in Federazione, entro i termini di iscrizione o almeno prima dell'inizio del campionato di competenza, il modello di deroga sottoscritto dal giocatore e dalla società di appartenenza nel 2021 con il quale quest'ultima autorizza l'utilizzo anticipato (fino al 31 dicembre 2021) del giocatore nei campionati indoor 2022. Qualora tale tesseramento non dovesse verificarsi nel 2022, la Società interessata verrà penalizzata con la decurtazione di tutti i punti acquisiti fino al 31/12/2021 con la presenza dei giocatori concessi in deroga.

La sede operativa per la COMMISSIONE INDOOR è a Mantova presso la F.I.P.T. – Via Principe Amedeo, 29 - telefono 0376368246 – e-mail: info@federtamburello.it – indoor@federtamburello.it

Articolo 5 – PARTITE E NORME SUL PUNTEGGIO

Gli incontri saranno diretti da arbitri federali designati dalla CTA.

Per lo svolgimento delle gare di campionato vige il Regolamento Tecnico Indoor in vigore ed in particolare:

SVOLGIMENTO INCONTRO

Le partite di campionato devono essere disputate nelle giornate di sabato e domenica e secondo il calendario emanato, oppure, previo accordo fra le Società interessate, anche in giornate infrasettimanali.

Gli incontri si svolgono al meglio dei **13 giochi**. La squadra che per prima conquista il 13 gioco vince l'incontro. I punti vengono conteggiati come segue: **15- 30- 40- 50 (gioco)**. Qualora le due squadre venissero a trovarsi sul **40 pari**, il 'gioco' verrà attribuito alla squadra che conquisterà il quindicesimo successivo. Se due squadre si trovassero sul punteggio di **12 a 12** si disputerà un gioco decisivo con battuta alternata per ogni quindicesimo. L'eventuale gioco definitivo inizierà con il sorteggio del terreno

di gioco o della battuta (o di ricevere il servizio) ed il servizio si alterna tra le squadre ad ogni 15, senza cambiare campo.

E' previsto, prima dell'inizio di un incontro il riscaldamento degli atleti che si dovranno trovare tutti sul campo. I giocatori si posizioneranno 3 nell'area di gioco ed il resto a fondo campo. Le squadre avranno a disposizione **5 minuti** di riscaldamento per campo prima dell'inizio del match.

MODALITA' di SERVIZIO (O BATTUTA)

All'inizio dell'incontro avviene il sorteggio: la squadra che vince il sorteggio sceglie il terreno di gioco o il servizio (o la ricezione del servizio).

Il battitore ha a disposizione **una sola palla** per il servizio. La battuta o servizio viene alternata da una squadra all'altra ogni gioco.

Nel caso in cui sul servizio la pallina dovesse toccare la linea di delimitazione di due metri della zona neutra, verrà considerata fallo.

Le palle utilizzate durante le competizioni indoor sono quelle approvate dalla FIPT; hanno un diametro compreso tra 65 e 68 mm e di un peso da 38 a 40 grammi; Sono di tipo a pressione bassa, modello Artengo 110.

L'esecuzione del servizio, da parte del 'battitore', deve avvenire entro **10 secondi** dal fischio d'inizio del 'punto' dato dall'arbitro, pena la perdita diretta del 'quindici'. La battuta può essere effettuata soltanto con il Tamburello.

PUNTEGGIO IN CLASSIFICA

Per la classifica finale, la squadra che vince l'incontro:

- per 13 a 10 o un punteggio inferiore a 10 conquista **3 punti**;
- per 13-11 o 13-12 conquista **2 punti**;

La squadra che perde l'incontro:

- con un punteggio di 13-11 o 13-12 conquista **1 punto**;
- con un punteggio di 13-10 o inferiore a 10 giochi conquista **0 punto**.

Qualora al termine di tutti gli incontri in caso di parità di punti in classifica, per assegnare le posizioni in classifica tra due o più squadre, si valuteranno i punti acquisiti negli scontri diretti e in caso di ulteriore parità si calcolerà la migliore differenza giochi ed eventuale migliore differenza dei quindici fatti e subiti sempre negli scontri diretti.

CAMBIO CAMPO – MINUTO di SOSPENSIONE

Le squadre cambieranno campo ogni **3 giochi – 'trampolino'**.

L'operazione di cambio del campo dovrà avvenire nel tempo massimo di **3 minuti**.

I Direttori Tecnici o, eventualmente in sua assenza, i capitani delle due squadre possono chiedere all'arbitro durante tutto l'arco della gara, a gioco fermo, ognuno **3 sospensioni** di gioco di **1 minuto** per riunire i propri giocatori e dar loro istruzioni. Le tre sospensioni devono essere distinte e non sono cumulabili.

In caso di infortunio ad un giocatore l'arbitro concederà una sospensione del gioco della durata massima di **2 minuti**, per permettere l'intervento del medico sociale e/o massaggiatore in campo, trascorsi i quali farà riprendere la gara, dopo aver fatto uscire l'infortunato, che non si fosse ripreso, dal terreno di gioco.

DOCUMENTAZIONE E CERTIFICATO IDONEITA'

Il Dirigente Accompagnatore deve allegare all'elenco, da consegnare al Direttore di Gara, i cartellini dei giocatori o l'elenco tesserati rilasciato dalla Federazione, unitamente ai documenti di riconoscimento, con foto, legalmente validi (Carta di Identità, Patente di guida, ecc.). E' consentita la partecipazione solo a coloro per i quali le Società sono in grado di esibire almeno un documento di riconoscimento, fermo restando l'accertamento della regolarità del tesseramento da parte degli uffici federali. Non è consentita la partecipazione alle gare di giocatori *che*, pur muniti di cartellino, non sono in grado di esibire all'Arbitro, un documento di riconoscimento legalmente valido.

Si ricordano, inoltre, le norme che regolano la tutela della salute per coloro che praticano attività sportiva agonistica e non:

1. Con la sottoscrizione del modulo di affiliazione/iscrizione il Presidente della Società dichiara che "i giocatori sono in regola con le disposizioni vigenti in materia di tutela sanitaria delle attività sportive per quanto concerne la certificazione di idoneità specifica allo sport agonistico, che è conservata agli atti della Società (D.M. 18.02.1982)".
2. L'idoneità specifica per la pratica agonistica del Tamburello viene attestata con il rilascio del relativo certificato, da uno specialista in medicina dello Sport, autorizzato da parte della Regione/ASL competente.
3. La certificazione medica deve essere conservata, ai sensi di Legge, agli atti della Società per almeno 5 anni.
4. Anche la richiesta di nuove tessere in corso d'anno va sempre accompagnata dalla dichiarazione del Presidente della idoneità specifica allo sport agonistico per gli atleti per i quali viene richiesta la nuova tessera o del certificato di buona salute per attività sportiva non agonistica.
5. Si ricorda che l'idoneità agonistica cessa alla data apposta sul certificato senza alcuna proroga. Si rende pertanto necessario procedere per tempo alla richiesta per l'ottenimento della nuova certificazione di idoneità agonistica.

Articolo 6 – CAMPI di GARA

Per l'intero campionato di Serie A non sono ammesse riduzioni nelle misure dei campi di gara. Gli impianti in cui si svolgono gli incontri devono avere i seguenti requisiti: campo, rettangolare, posto su una superficie piana e perfettamente liscia, che sviluppa le seguenti dimensioni: **m. 34 x 15** ed altezza minima del soffitto dell'impianto di **metri 7**, lungo tutta l'estensione del campo.

Sarà obbligatorio utilizzare sulla linea mediana del campo una barra di altezza max 5 cm e larghezza max 5 cm. Nel caso che la palla tocchi la suddetta barra durante qualsiasi fase di gioco si commetterà sempre fallo ("quindici" perso).

Articolo 7– ORARIO DEGLI INCONTRI

L'orario d'inizio delle partite di una giornata di campionato sarà comunicato almeno due settimane prima della stessa giornata. Variazioni a tale orario possono avvenire solo per giustificati e riconosciuti motivi, previo accordo sottoscritto tra le Società direttamente interessate e dietro autorizzazione della Commissione Indoor.

E' consentito, sempre previo accordo tra le Società interessate e con l'autorizzazione della Commissione Indoor, anticipare le partite al sabato o anticiparle/posticiparle in altra data.

N.B.: E' indispensabile che l'eventuale richiesta per tale autorizzazione giunga alla Commissione Indoor da entrambe le Società interessate, per iscritto, **non meno di quindici giorni prima** dalla data prevista in calendario.

Articolo 8 - ANTICIPI – POSTICIPI GARE

Anticipi, posticipi o inversioni di campo, sempre previo accordo tra le Società interessate, debbono essere richiesti alla Commissione Indoor per iscritto o telegraficamente da entrambe le Società, almeno quindici giorni prima della data prevista nel calendario.

Le autorizzazioni sono tuttavia concesse a condizione che anticipi, posticipi o inversioni di campo non costituiscano turbativa al regolare svolgimento delle partite e del campionato, alterino o influiscano in qualche modo sui valori della classifica, con particolare riguardo alle posizioni di alta e bassa classifica in cui è aperta la lotta per il titolo e la salvezza.

Articolo 9 - RINUNCE E RITARDI

In riferimento al “Regolamento Tecnico Indoor” in vigore, si precisa che nei confronti della squadra che senza grave e giustificato motivo non si presenti a disputare l’incontro in calendario o si presenti oltre il termine consentito di 1 ora, sarà applicata la penale di € 105,00 sia per la serie A, B e C oltre alle sanzioni disciplinari e tecniche (penalizzazione di un punto in classifica ed altro), comminate dagli organi di giustizia federale.

Articolo 10 - RECUPERI GARE

Il recupero di una partita non disputata o sospesa per qualsiasi motivo o causa di forza maggiore avviene su accordo delle Società in qualsiasi giorno della settimana immediatamente successiva, escluso il sabato.

Articolo 11 - RECLAMI

I reclami per presunto errore tecnico o mancata applicazione delle norme regolamentari da parte dell’arbitro di gara, devono essere proposti al Giudice Sportivo entro il termine perentorio di 3 giorni dal compimento dell’evento; essi devono contenere l’indicazione dell’oggetto, delle ragioni su cui sono fondati e degli eventuali mezzi di prova. I reclami devono essere accompagnati dalla ricevuta del versamento effettuato su c/c bancario intestato alla FIPT di € 52,00 quale tassa di reclamo (IBAN: IT14H0103011509000007645736).

Eventuali ricorsi avverso alla decisione del Giudice Sportivo devono essere depositati presso la Corte Sportiva di Appello entro il termine perentorio di 5 giorni dalla data in cui è stata pubblicata la pronuncia impugnata. Sempre nello stesso termine deve essere versata la tassa prevista (tassa di ricorso di € 105,00) su c/c bancario intestato alla FIPT (IBAN: IT14H0103011509000007645736).

Le ammende comminate dal Giudice Sportivo debbono essere pagate mediante versamento su c/c bancario intestato alla FIPT (IBAN: IT14H0103011509000007645736), entro e non oltre 20 giorni dal ricevimento della comunicazione.

Per quanto non contemplato nel presente articolo si deve far riferimento al Regolamento di Giustizia in vigore.

Articolo 12 - RIMBORSI

Non sono previsti rimborsi di alcun tipo alle squadre partecipanti.

Articolo 13 - ANTIDOPING

Sulla base delle direttive recentemente impartite dal CONI, la FIPT attua anche per il 2022 la disciplina prevista per l’antidoping.

Il regolamento, le normative e le sostanze dopanti sono pubblicate sul sito federale www.federtamburello.it



Articolo 14 - REGOLAMENTI FEDERALI ED AGGIORNAMENTI

La Federazione si riserva il diritto di apportare al presente regolamento modifiche o integrazioni che si rendano necessarie per il buon esito dell'attività federale, dandone tempestiva comunicazione alle Società ed alle componenti federali interessate.

Il Presidente della Commissione Indoor
F.to Prof. Giovanni Dessì