

Trofeo CONI ITALIA - Regolamento Palla Tamburello

- Categoria:** Under 14 maschile e Under 14 femminile (anni di nascita 2001 – 2002 e seguenti)
- Al Trofeo prendono parte i ragazzi e le ragazze regolarmente tesserati e muniti di certificato medico sportivo agonistico, appartenenti a Società regolarmente iscritte al registro delle società sportive del CONI. Le società possono iscrivere una squadra maschile ed una femminile.
- Composizione delle Squadre:** Ogni squadra è composta da un minimo di 6 giocatori (con 5 giocatori in campo) fino a un massimo di 10 giocatori. Non è ammesso un numero di giocatori inferiore a 6.
- Il torneo** prevede una fase regionale da concludersi entro il 15 luglio. Le squadre qualificate in ogni regione disputeranno le finali nazionali entro il mese di settembre. Nel caso che più di due squadre partecipino alla fase regionale (o alla precedente fase provinciale) saranno predisposte dalla CAG di concerto con i Comitati/Delegati Provinciali/Regionali particolari modalità per lo svolgimento dei relativi tornei di qualificazione.
- Campi, Attrezzi di gioco, punteggio.**
Dimensioni del Campo: 34 x 15mt fino ad un massimo di 40x15mt. Gli incontri potranno essere disputati all'aperto o in palestre o palazzetti dello sport.
Tamburelli: diametro 26 o 28 cm.
Palline: da indoor tipo Artengo 710 o Dunlop (o in alternativa Artengo 720, ma solo per campi con lunghezza 40 mt).
Partite: ai 10 giochi, con parità sul 9 a 9. Per determinare il vincitore dell' incontro, in caso di parità sul 9 a 9, sarà disputato il tie-break come da regolamento tecnico F.I.P.T.. Alla squadra che vince l'incontro sono attribuiti due punti; la squadra che perde l'incontro non ha diritto alla assegnazione di alcun punto.
 Per quanto non contemplato si fa riferimento ai regolamenti tecnici in vigore.
- La Formula di gioco** prevede che i giocatori siano in numero da 6 a 10 per squadra, di cui solo 5 in campo. In ogni partita tutti gli atleti iscritti entrano in campo a turno e possono giocare in tutte le Zone. Ciò avviene mediante un meccanismo di rotazione e sostituzione: al termine di ogni gioco, la squadra che ha effettuato la battuta esegue una rotazione spostando ciascun giocatore di una posizione in senso orario. Pertanto al termine di ogni gioco e per tutte e due le squadre, il giocatore che si trova nella posizione 5 esce ed entra il primo sostituto (numero 6) in posizione 1. Ogni 3 giochi si effettua l'inversione di campo. Il tecnico che segue la squadra è responsabile della corretta rotazione dei giocatori, sotto il controllo arbitrale.

